

## Heinrich Reich

Software Architect / Senior Software Engineer

Главная

CV

DE

EN

RU



ЛЮЦЕРН, ШВЕЙЦАРИЯ

# Heinrich Reich

Я проектирую и развиваю продуктовые платформы на уровне frontend, backend, cloud и infrastructure, совмещая долгосрочные технические решения с практической реализацией.

Предпросмотр PDF

Скачать PDF

Печать CV

## Кратко для работодателя

Опытный software engineer и architect с подтвержденным опытом поставки production-систем в e-commerce, event-платформах и business software. Работаю hands-on, силен в refactoring, architecture и взаимодействии между командами.

## Опыт

дек. 2023 г. - сейчас · Sursee

### Software Architect · zeit ag

Архитектурная ответственность при сохранении сильной hands-on инженерной роли.

- Определяю архитектуру и техническое направление реализации
- Принимаю решения по refactoring и technical enablers
- Работаю на стыке frontend, backend и infrastructure
- Взаимодействую с PO, PM и engineers в разных локациях
- Отвечаю за техническую сторону SaaS и on-premise эксплуатации
- Использую AI-assisted workflows для кода, прототипов и документации

май 2021 г. - нояб. 2023 г. · Sursee

### **Software Engineer · zeit ag**

Миграция ключевых возможностей бизнес-системы с Windows fat client в web.

- Web-миграция функций учета времени, project management и планирования персонала
- Поддержка клиентов в моделях SaaS и on-premise
- Работа в cloud и container окружениях с CI/CD и code review

апр. 2014 г. - апр. 2021 г. · Thun

### **Senior Software Engineer · nexbyte GmbH**

Работа над клиентскими продуктами Swiss Post с фокусом на maintainability и интеграцию в существующие бизнес-процессы.

- Редизайн, рефакторинг и сопровождение WebStamp
- Разработка решения для таможенного декларирования с упором на mobile и accessibility
- Работа в production PHP и JavaScript стеках на Linux и MariaDB

янв. 2016 г. - апр. 2021 г. · Thun

### **Senior Software Engineer · NextEvent AG**

Разработка и развитие модульной event-платформы и связанных mobile-приложений.

- Платформа бронирования и продаж для концертов, конференций, клубов и шоу
- Клиентские модули под требования конкретных мероприятий
- Mobile admissions и POS app с камерой, GPS и NFC
- Внутренний app service для других приложений NextEvent

## Tech Stack

### Frontend

Angular · Vue · Aurelia · JavaScript · TypeScript · Bootstrap · DevExtreme

### Backend

PHP · Node.js · C# · .NET · ASP.NET · Java · Zend Framework · Express

### Data и persistence

SQL Server · MariaDB

### Cloud и infrastructure

Azure · AWS · Docker · Kubernetes · Linux · EC2

### Delivery и collaboration

Azure DevOps · CI/CD · Code reviews · Jira · Confluence

## Личные проекты

2019 - настоящее время

### **ECSTS**

Entity-component system для JavaScript и TypeScript, который используют и другие hobby-разработчики.

2016 - настоящее время

### **Y.A.M.E.**

Универсальный 2D map editor для личных workflow, с планом на будущий public stable release.

2012 - 2020

### **Spriter Runtime for Java**

Parser и runtime для 2D animation tool Spriter. Сейчас активно не поддерживается.

## Образование

### **Computer science studies**

University of Bern · 2010 - 2014

Завершил computer science часть обучения, включая bachelor thesis по deferred rendering с Java и OpenGL. Дополнительные дисциплины не продолжал после перехода в индустрию на full-time основе.

## **Общее право на поступление в вуз**

Richard von Weizsacker Berufskolleg, Dulmen · 2007 - 2010

Фокус на математике и информатике.

Heinrich Reich · Software Architect / Senior Software Engineer