

## Heinrich Reich

Software Architekt / Senior Software Engineer

Start

CV

DE

EN

RU



LUZERN, SCHWEIZ

# Heinrich Reich

Ich entwickle und modernisiere Produktplattformen über Frontend, Backend, Cloud und Infrastruktur hinweg, mit Fokus auf langlebige technische Entscheidungen und praxisnahe Umsetzung.

PDF Vorschau

PDF herunterladen

CV drucken

## Recruiter Snapshot

Erfahrener Software Engineer und Architekt mit nachweisbarer Delivery in produktiven Plattformen für E-Commerce, Event-Systeme und Business-Software. Hands-on in Engineering, stark in Refactoring, Architektur und teamübergreifender Abstimmung.

## Erfahrung

Dez. 2023 - heute · Sursee

### Software Architekt · zeit ag

Architekturverantwortung mit weiter stark hands-on geprägter Engineering-Rolle.

- Definiert Architektur und technische Umsetzungsrichtung

- Entscheidet über Refactorings und technische Enabler
- Arbeitet über Frontend, Backend und Infrastruktur hinweg
- Koordiniert mit PO, PM und Engineers im In- und Ausland
- Verantwortet technische Aspekte für SaaS- und On-Premise-Betrieb
- Setzt AI-unterstützte Workflows für Code, Prototypen und Dokumentation ein

Mai 2021 - Nov. 2023 · Sursee

### **Software Engineer · zeit ag**

Migration zentraler Funktionen einer bestehenden Business-Software vom Windows Fat Client ins Web.

- Web-Migration für Zeiterfassung, Projektmanagement und Personaleinsatzplanung
- Produktunterstützung für SaaS- und On-Premise-Kunden
- Arbeit in Cloud- und Container-Umgebungen mit CI/CD und Code-Review-Prozessen

Apr. 2014 - Apr. 2021 · Thun

### **Senior Software Engineer · nexbyte GmbH**

Arbeit an kundenrelevanten Produkten für die Schweizerische Post mit Fokus auf langfristige Wartbarkeit und Integration in bestehende Prozesse.

- Redesign, Refactoring und Wartung von WebStamp
- Umsetzung einer mobilen und barrierearmen Zolldeklarationslösung
- Arbeit in produktiven PHP- und JavaScript-Stacks mit MariaDB und Linux-Betrieb

Jan. 2016 - Apr. 2021 · Thun

### **Senior Software Engineer · NextEvent AG**

Implementierung und Weiterentwicklung einer modularen Event-Plattform inklusive mobiler Begleitapplikationen.

- Reservations- und Verkaufsplattform für Konzerte, Kongresse, Clubs und Shows
- Kundenspezifische Module für individuelle Event-Anforderungen
- Mobile Einlass- und POS-App mit Geräte-APIs wie Kamera, GPS und NFC
- Interner Appservice für weitere NextEvent-Applikationen

## Tech Stack

### Frontend

Angular · Vue · Aurelia · JavaScript · TypeScript · Bootstrap · DevExtreme

### Backend

PHP · Node.js · C# · .NET · ASP.NET · Java · Zend Framework · Express

### Daten und Persistence

SQL Server · MariaDB

### Cloud und Infrastruktur

Azure · AWS · Docker · Kubernetes · Linux · EC2

### Delivery und Zusammenarbeit

Azure DevOps · CI/CD · Code Reviews · Jira · Confluence

## Private Projekte

2019 - heute

### **ECSTS**

Entity-Component-System für JavaScript und TypeScript, das auch von anderen Hobby-Entwicklern genutzt wird.

2016 - heute

### **Y.A.M.E.**

Generischer 2D-Map-Editor für eigene Workflows mit geplanter öffentlich nutzbarer stabiler Version.

2012 - 2020

### **Spriter Runtime für Java**

Parser und Runtime für die 2D-Animationssoftware Spriter. Das Projekt wird heute nicht mehr aktiv weiterentwickelt.

## Bildung

### **Informatikstudium**

Universität Bern · 2010 - 2014

Der Informatik-Teil inklusive Bachelorarbeit zu Deferred Rendering mit Java und OpenGL wurde abgeschlossen. Die Nebenfächer wurden beim direkten Einstieg in die Industrie nicht weiterverfolgt.

## **Allgemeine Hochschulreife**

Richard von Weizsäcker Berufskolleg, Dülmen · 2007 - 2010

Schwerpunkt Mathematik und Informatik.

Heinrich Reich · Software Architekt / Senior Software Engineer